Pontifícia Universidade Católica de Goiás



Thiago Garcez Penachia

**Lista de Exercícios 3**

Goiânia, 23 de OUTUBRO de 2018.

1 - JavaFX é a mais recente API do Java responsável pelo desenvolvimento de telas, animações, multimídia, efeitos e etc.

2 - Principais características:

* Criar interfaces gráficas
* Animações
* Desenhar na tela
* Efeitos
* Gráficos
* Programar arrastando e soltando
* Tocar vídeo e áudio

3 – As principais diferenças são o uso de CSS e FXML.

4 – Na nova versão JavaFX 2.1.. em diante tem suporte para desenvolvimento em web e aplicativos.

5 – SceneBuilder

6 – Atribuir um ID para esse evento, no local onAction e definir um método para esse onAction

7 – Existe diversas formas, ao clicar, ao apertar o primeiro clique, ao soltar o clique, ao passar o mouse em cima e etc.

8 – sim, basta acessar o fxml

9 - (application – programa principal, o main

, view – o arquivo fxml. Que o usuário interage

, controller – o controle da fxml.

10 – criar classes no OnChange, assim que mudar algo no textfiel a mascara executa.